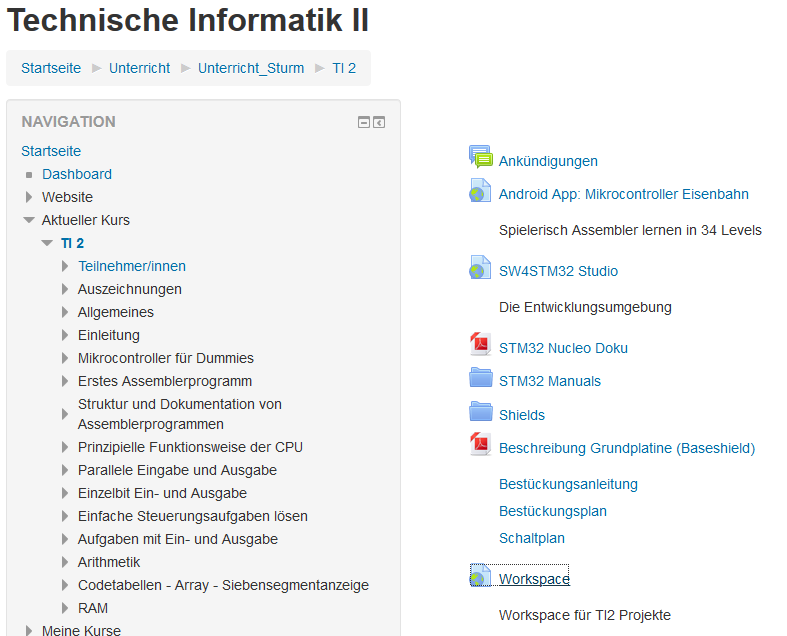
Getting started

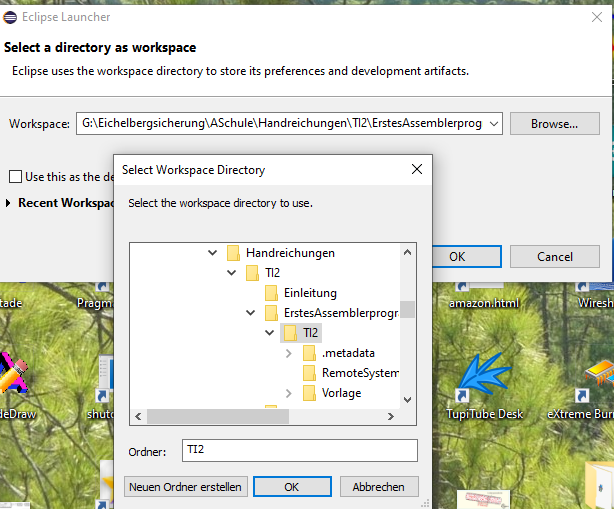
1. Workspace TI2.zip aus Moodle herunterladen und in geeignetes Verzeichnis entpacken



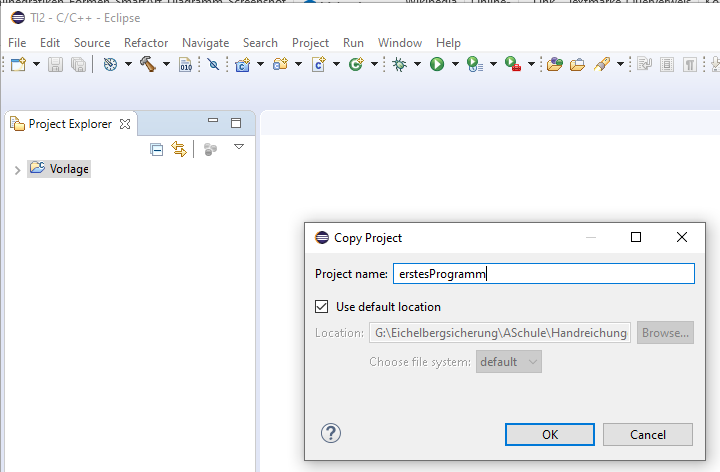
1. SW4STM32 Studio starten



1. Den Ordner TI2 als Workspace auswählen



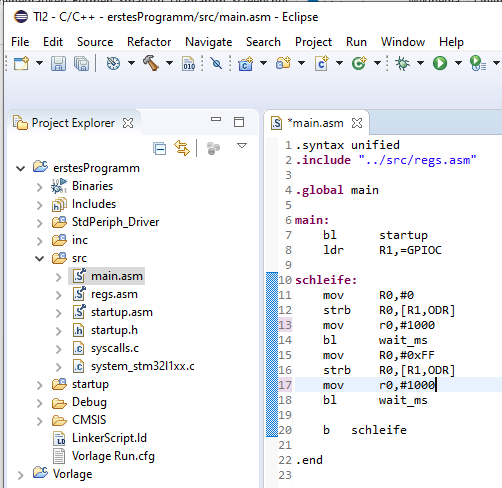
4. Projekt **Vorlage** kopieren (rechtsklick, copy, paste)



Keine Leerzeichen oder Sonderzeichen!

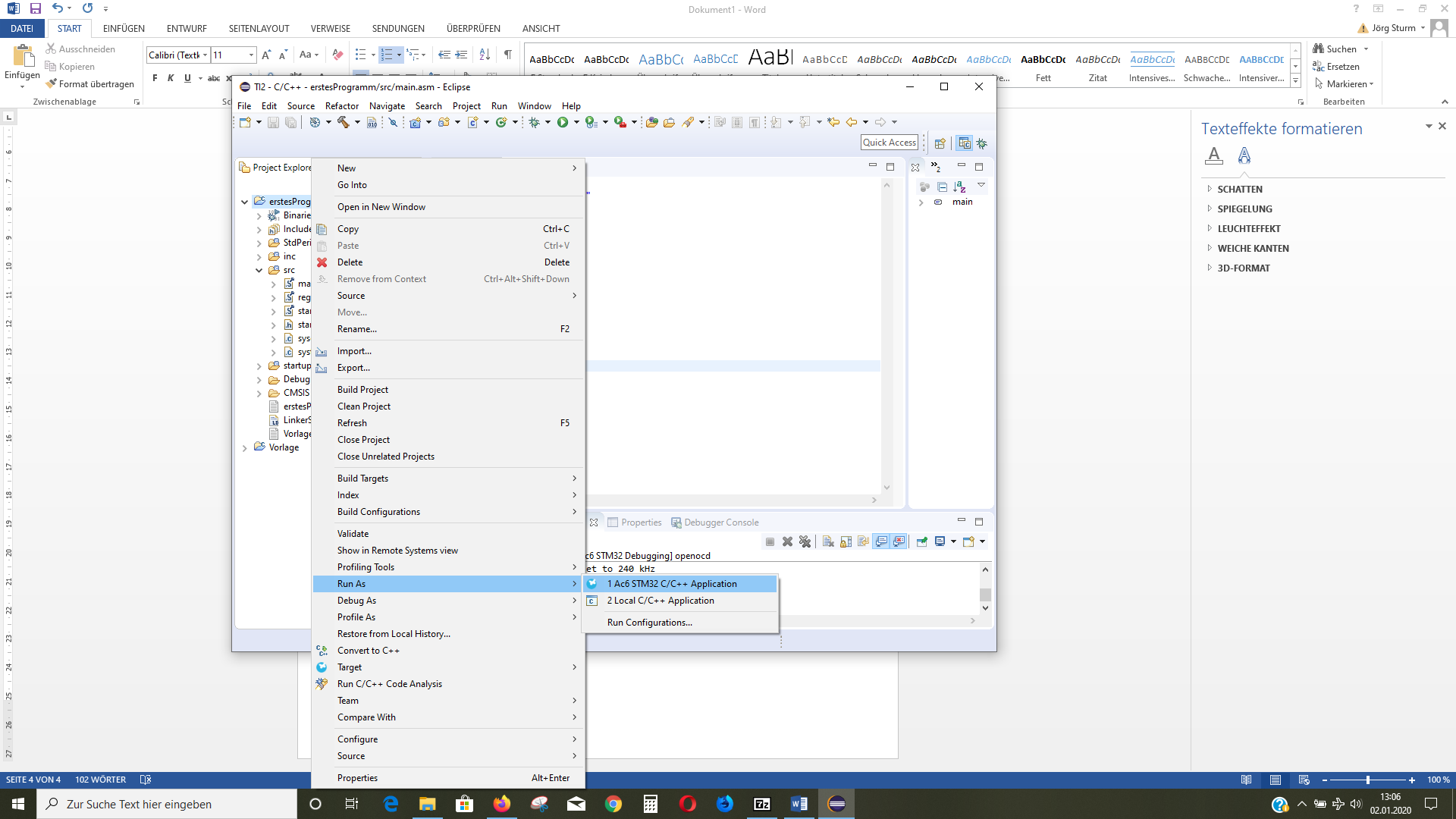
Keine Ziffern am Anfang!

5. erstes Programm bearbeiten:



Setzen Sie die Wartezeiten auf je 1 Sekunde (1000ms)

6. Programm übersetzen und starten mit:



Ac6STM32 C/C++ Application starten

Rechtsklick öffnet die Auswahl

7. Hinweise: Sollte das Programm wider Erwarten nicht erfolgreich übersetzen und starten, obwohl es fehlerfrei ist, dann:

* 1. Rechtsklick auf Projekt (hier erstesProgramm) -> Clean Project
  2. Rechtsklick auf Projekt (hier erstesProgramm) -> Build Project
  3. Rechtsklick auf Projekt (hier erstesProgramm) -> Run As

Nachdem Sie Ihr Programm das erste Mal mit **Run As** gestartet haben, können Sie immer den Startknopf verwenden. 